**­Практична робота 17.**

**Тема: Робота з JSX у фреймворку React.**

**Мета:** Навчитися використовувати рендерінг, роботі з атрибутами, циклами умовами та методами в React.

1.Зробіть так, щоб метод **render** вивів на екран наступне:

<div>

текст

</div>

2. Нехай у методі **render** є змінна **текст** із текстом 'текст'. З її допомогою виведіть таке:

<div>

текст

</div>

3. Нехай у методі **render** є змінна **текст** із текстом '<p>текст</p>'. З її допомогою виведіть таке:

<div>

<p>текст</p>

</div>

4. Нехай методом **render** є змінна **text1** з текстом '<p>текст1</p>' і змінна **text2** з текстом '<p>текст2</p>'. З їхньою допомогою виведіть наступне:

<div>

<p>текст1</p>

<p>!!!</p>

<p>текст2</p>

</div>

5. Нехай у методі **render** є змінна **attr** із текстом 'block'. Зробіть так, щоб метод **render** вивів на екран наступне (значення атрибута **id** має вставлятися зі змінної **attr** ):

<div id="block">

текст

</div>

6.Нехай методом **render** є змінна **str** з текстом 'block'. Зробіть так, щоб метод **render** вивів на екран наступне (значення атрибута **class** має вставити зі змінної **str** ):

<div class="block">

текст

</div>

7. Дан див з текстом. Встановіть цьому диву зелений колір, межу та border-radius у 30px. [Показати рішення.](http://old.code.mu/tasks/advanced/javascript/react/rabota-s-jsx-v-frejmvorke-react.html) [Показать решение.](file:///C:\Users\%D0%A1%D0%B0%D1%88%D0%B0\Downloads\%D0%97%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D1%87%D0%B8%20%D0%BD%D0%B0%20%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D1%83%20%D1%81%20JSX%20%D0%B2%20%D1%84%D1%80%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BA%D0%B5%20React%20_%20%D0%A2%D1%80%D0%B5%D0%BF%D0%B0%D1%87%D1%91%D0%B2%20%D0%94%D0%BC%D0%B8%D1%82%D1%80%D0%B8%D0%B9.html)

8. Нехай у методі **render** є змінна **show** , яка може мати значення **true** або **false** . Зробіть так, щоб якщо ця змінна дорівнює **true** , метод **render** вивів на екран наступне:

<div>

текст 1

</div>

Якщо ж ця змінна дорівнює **false** , то таке:

<div>

текст 2

</div>

9. Нехай методом **render** є змінна **arr** , у якій лежить масив з елементами ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']. Зробіть так, щоб метод **render** вивів на екран наступне (у кожну зайву запишеться один із елементів масиву):

<ul>

<li>a</li>

<li>b</li>

<li>c</li>

<li>d</li>

<li>e</li>

</ul>

10. Нехай клас App має метод **getText()** , який своїм результатом повертає '<p>текст</p>'. Використовуючи метод **getText()** у методі **render** , виведіть на екран наступне:

<div>

<p>текст</p>

</div>

11. Нехай клас App має метод **getNum1()** , який своїм результатом повертає число 1 і метод **getNum2()** , який своїм результатом повертає число 2. Використовуючи ці методи у методі **render** , виведіть на екран суму результатів цих методів (3 - результат додавання **getNum1()** і **getNum2(** ) :

<div>

текст 3

</div>